NAMA : HANIFAH ALIFIA

NIM : A22100058

KELAS : TI III B

UJIAN TENGAH SEMSETER

SISTEM OPERASI

1. Sistem operasi adalah perangkat lunak yang mengontrol pelaksanaan program-program komputer, yaitu dengan mengatur waktu proses, pengecekan kesalahan, mengontrol input dan output, melakukan perhitungan, kompilasi, penyimpanan, pengolahan data serta berbagai bentuk layanan yang terkait (American National Standart Institute-ANSI). Sistem Operasi merupakan resources manager (pengelola sumber daya) yang berperan untuk mengatur, mengorganisasikan, mengoperasikan secara keseluruhan bagian sistem yang komplek.
2. Virtual Memory

Berperan sebagai RAM cadangan dan dapat menangani kelebihan beban data RAM selain itu juga dapat menyimpan daya dari RAM atau memory cadangan yang bersifat sementara dimana sistem operasi akan memindahkan data yang paling terakhir diakses kedalam swapfile di hardisk

1. Interupsi

Fungsi interupsi adalah mekanisme penghentian atau pengalihan pengolahan instruksi

dalam CPU kepada routine interupsi. Hampir semua modul (memori dan I/0) memiliki

mekanisme yang dapat menginterupsi kerja CPU

1. CPU Utilization

memproses dan mengolah semua kalkulasi, perintah dan melakukan operasi aritmatika

dan logika terhadap data yang diambil dari memori atau dari informasi yang dimasukkan melalui perangkat keras lainnya untuk menunjang pengoperasian komputer

1. Response Time

Secara singkat berguna untuk menurunkan efek ghosting atau bayangan gambar yang mengganggu kenyamanan bermain game Biasanya diukur dalam satuan milidetik untuk menunjukkan seberapa cepat gambar bergerak. Dalam layar monitor modern, response time 1 ms biasanya ada pada layar monitor berpanel TN dan 4 ms pada panel IPS. Untuk genre game yang pergantian gambarnya sangat cepat (FPS, racing games, dll), Anda harus memprioritaskan layar monitor dengan response time 1 ms agar terhindar dari efek screen tearing (tampilan layar solah robek atau terbelah dua) dan frame rate yang fluktuatif.

1. Waiting Time

Meminimalkan waktu tunggu suatu proses yang sudah siap dijalankan,

1. Turn Around Time

Salah satu indikator kualitas dalam proses laboratorium. Pengukuran kualitas dapat menggunakan pendekatan proses yang terdiri dari proses inti, proses manajemen, dan proses pendukung

1. Throughput :

Memperdalam pemahaman kecepatan koneksi khas maupun regular. Merupakan suatu ukuran transfer dibagi dengan waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan transfer Seperti bandwidth pada umumnya, troughput juga diukur dalam byte per detik

1. Monoprogramming dan Multi programming

Dalam sistem monoprogramming sederhana sistem hanya mengijinkan satu proses berjalan pada satu waktu. Pada monoprogramming pemakai memiliki kendali penuh terhadap seluruh memori utama. Masalah proteksi di monoprogramming adalah cara memproteksi rutin-rutin SO dari penghancuran program pemakai Multiprogramming dapat diartikan sebagai metode penjadwalan sebuah sistem operasi yangmemungkinkan berjalannya dua buah program atau lebih pada suatu memori dalam waktu yang sama. Dengan multiprogramming ini, kita dapat lebih menghemat waktu untuk menjalankan beberapa program sekaligus.







